?

Az Információ technológia alapfogalmai - ECDL (Bártfai Barnabás)





152 oldal B/5, 2004., ISBN 963 86232 0 9

Értékelés: Még nincs értékelve
Ár
Fogyasztói ár600,00 Ft

Kedvezmény-370,00 Ft

Tegye fel kérdését a termékr?l

Leírás

Alapfogalmak, (számábrázolás, Boole-algebra, információ fogalma, adattárolás és feldolgozás, a számítógép felépítése, a géphez kapcsolható egységek, perifériák, a számítógépek jellemzése, géptípusok) Számítógépek a mindennapokban, Multimédia, Szoftverek használata és készítése, Információs hálózatok, Biztonság, szerz?i jog, törvény, Vírusok, Kifejezésgy?jtemény.

Tartalomjegyzék:

1. Rövid történeti áttekintés 7
1.1. Ellen?rz? kérdések 8
2. Általános fogalmak, hardver 9
2.1. Informatikai alapfogalmak 9
2.1.1. Számrendszerek, számábrázolás 9

2.1.2. Logikai m?veletek (Boole algebra) 11
2.1.3. Az információ fogalma és mérése 12
2.2. Az adatok tárolása 16
2.2.1. A memória 16
2.2.2. Az adattárolás és feldolgozás 17
2.2.3. A háttértárolók 18
2.3. A számítógép 22
2.4. A számítógép felépítése 23
2.4.1. Számítógépház 26
2.4.2. Alaplap 26
2.4.3. Processzor 27
2.4.4. A memória 29
2.4.5. A háttértárolók 30
2.4.6. Video- és hang- és egyéb vezérl?kártyák 31
2.4.7. Csatlakozófelületek 32
2.5. Számítógépek jellemzése 32
2.5.1. A számítógép teljesítménye 33
2.5.2. B?vítési lehet?ségek 35
2.5.3. Más géptípusok 35
2.6. Perifériák 36
2.6.1. Bementei eszközök 36
2.6.2. Kimentei eszközök 40
2.6.3. Egyéb eszközök 47
2.7. Számítógépgenerációk 49
2.8. Fejl?dési trendek 49
2.9. Ellen?rz? kérdések 50
3. Szoftver 52
3.1. Szoftverek csoportosítása m?ködésük szerint 52
3.2. Szoftverek csoportosítása funkciójuk szerint 53
3.2.1. Operációs rendszerek 53
3.2.2. Segédprogramok 54
3.2.3. Alkalmazói vagy felhasználói programok 54
3.3. Szoftvercsomagok 57
3.4. A szoftverkiválasztás szempontjai 58
3.5. Szoftverek telepítése 58
3.6. Szoftverüzemeltet?i feladatok 59
3.7. Programnyelvek 59
3.8. Programok készítése, rendszerfejlesztés 60
3.8.1. A programkészítés lépései 61
3.8.2. A környezet kiválasztása 62
3.8.3. Programozási alapfogalmak 62
3.8.4. A feladat megfogalmazása, folyamatába és struktogram 64
3.8.5. Adatok tárolása 65
3.8.6. A programok felépítése 66
3.8.7. A programok szerkezete 68
3.8.8. Elágazások (alternatívák) 68
3.8.9. Ciklusok (iteráció) 71
3.8.10. Alprogramok 73
3.8.11. Egyéb tudnivalók 74
3.9. Makrók és a Visual Basic 76
3.10. Ellen?rz? kérdések 77
4. Információs hálózatok 78
4.1. A számítógép-hálózatok fogalma 78
4.2. Számítógép-hálózatok osztályozása 78
4.2.1. Internet, Intranet, Extranet 79
4.2.2. Hálózatok fajtái 80
4.2.3. PC-s hálózatok 80
4.2.4. Összetett hálózatok 81
4.3. A számítógép-hálózatok alkalmazhatósága 81
4.3.1. A számítógép-hálózatok el?nyei 81
4.3.2. A számítógép-hálózatok hátrányai 83
4.3.3. Alkalmazási területek, az Internet szolgáltatásai 83
4.4. A számítógép-hálózatok felépítésének lehet?ségei 84
4.5. Kapcsolattípusok, adatátviteli lehet?ségek 85
4.5.1. Telefonhálózat a számítástechnikában 87
4.6. A számítógép-hálózatok részei 87
4.7. Protokollok 90
4.8. ISO/OSI modell 90
4.9. Hálózatot támogató operációs rendszerek 91

4.9.1. Licencek 92
4.10. Jogosultsági szintek, adathozzáférés 92
4.11. Felhasználói csoportok 93
4.12. Tipikus felhasználók és csoportok 94
4.13. Körzetek 94
4.14. A TCP/IP cím 95
4.15. Adattovábbítás nagykiterjedés? hálózatokban 96
4.16. Bejelentkezés és azonosítás 97
4.17. Hálózati szolgáltatások Windows-ban 97
4.18. A Windows hálózatos használata 98
4.18.1. A háttértárak logikai szerkezete NT/2000/2003-ban 98
4.18.2. Hálózati funkciók Windows NT/2000/XP-ben 99
4.18.3. Er?források megosztása másokkal 100
4.19. Hálózati nyomtatás 101
4.20. A számítógép-hálózatok kialakításának lépései 102
4.21. Ellen?rz? kérdések 103
5. Az IT felhasználása a mindennapokban 105
5.1. A számítógépek szerepe a mindennapi életben 105
5.2. A számítógép a munkahelyen 106
5.2.1. Internet banking 108
5.2.2. Távmunka 108
5.3. A PC otthoni felhasználási területei 109
5.4. Multimédia 110
5.4.1. Mi is a multimédia? 110
5.4.2. Mi szükséges a multimédiás alkalmazásokhoz? 110
5.4.3. Hol használható a multimédia? 110
5.4.4. A megvalósítás módja 112
5.5. Az elektronikus világ 113
5.6. Ellen?rz? kérdések 113
6. Egészség, biztonság és környezet 114
6.1. Ergonómia, egészségügyi szempontok 114
6.2. Biztonsági intézkedések 116
6.3. Környezet 116
6.4. Ellen?rz? kérdések 117
7. Biztonság 118
7.1. Információvédelem 118
7.1.1. Adatbiztonsági fenyegetettségek 118
7.1.2. Bizalmas adatok kezelése 121
7.1.3. Adatbiztonsági intézkedések 121
7.1.4. Adatvédelem a számítógép hálózatokban 122
7.1.5. Adatmentési eljárások 124
7.1.6. A hálózatok védelmi rendszere 125
7.1.7. Jelszavak 126
7.2. Számítógépvírusok 127
7.2.1. Hogyan ismerhet? fel a vírus? 127
7.2.2. Hogyan védekezhetünk a vírusok ellen? 127
7.2.3. Hogyan szabadulhatunk meg egy vírustól? 128
7.2.4. Milyen károkat okozhat egy vírus? 128
7.2.5. Fájlletöltések és e-mailek kockázata 129
7.2.6. Vírusirtó programok használata 129
7.3. Ellen?rz? kérdések 129
8. Szerz?i jog és a törvény 130
8.1. A szerz?i jog 130
8.2. A hálózaton keresztüli fájlátvitel 131
8.3. A szoftverek felhasználhatósága 132
8.3.1. Egyedi szoftverek 132
8.3.2. Kereskedelmi szoftverek 132
8.3.3. Shareware szoftverek 132
8.3.4. Freeware szoftverek 133
8.3.5. Public domain szoftverek 133
8.3.6. Demo szoftverek 133
8.4. Az adatvédelmi törvény 133
8.5. Ellen?rz? kérdések 135
9. Egyéb problémák 136
9.1. Ékezetes karakterek használata 136
9.1.1. Ékezetes bet?k Windows-ban 136
9.1.2. Ékezetes bet?k DOS-ban 137
9.1.3. Szövegkonvertálás 138
9.2. A setup 138

9.3. Ellen?rz? kérdések 139
10. Kifejezésgy?jtemény 140
11. Függelék 151