

?

Az Információ technológia alapfogalmai - ECDL (Bártfai Barnabás)



152 oldal B/5, 2004., ISBN 963 86232 0 9

Értékelés: Még nincs értékelve

Ár

Fogyasztói ár600,00 Ft

Kedvezmény-370,00 Ft

[Tegye fel kérdését a termék?](#)

Leírás

Alapfogalmak, (számábrázolás, Boole-algebra, információ fogalma, adattárolás és feldolgozás, a számítógép felépítése, a géphez kapcsolható egységek, perifériák, a számítógépek jellemzése, géptípusok) Számítógépek a mindennapokban, Multimédia, Szoftverek használata és készítése, Információs hálózatok, Biztonság, szer?i jog, törvény, Vírusok, Kifejezés?jtemény.

Tartalomjegyzék:

1. Rövid történeti áttekintés 7
 - 1.1. Ellen?rz? kérdések 8
2. Általános fogalmak, hardver 9
 - 2.1. Informatikai alapfogalmak 9
 - 2.1.1. Számrendszerek, számábrázolás 9

- 2.1.2. Logikai műveletek (Boole algebra) 11
- 2.1.3. Az információ fogalma és mérése 12
- 2.2. Az adatok tárolása 16
 - 2.2.1. A memória 16
 - 2.2.2. Az adattárolás és feldolgozás 17
 - 2.2.3. A háttértárolók 18
- 2.3. A számítógép 22
- 2.4. A számítógép felépítése 23
 - 2.4.1. Számítógépház 26
 - 2.4.2. Alaplap 26
 - 2.4.3. Processzor 27
 - 2.4.4. A memória 29
 - 2.4.5. A háttértárolók 30
 - 2.4.6. Video- és hang- és egyéb vezérlőkártyák 31
 - 2.4.7. Csatlakozófelületek 32
- 2.5. Számítógépek jellemzése 32
 - 2.5.1. A számítógép teljesítménye 33
 - 2.5.2. Bővítési lehetőségek 35
 - 2.5.3. Más géptípusok 35
- 2.6. Perifériák 36
 - 2.6.1. Bementi eszközök 36
 - 2.6.2. Kimenti eszközök 40
 - 2.6.3. Egyéb eszközök 47
- 2.7. Számítógépgenerációk 49
- 2.8. Fejlesztési trendek 49
- 2.9. Ellenőrző kérdések 50
- 3. Szoftver 52
 - 3.1. Szoftverek csoportosítása működésük szerint 52
 - 3.2. Szoftverek csoportosítása funkciójuk szerint 53
 - 3.2.1. Operációs rendszerek 53
 - 3.2.2. Segédprogramok 54
 - 3.2.3. Alkalmazói vagy felhasználói programok 54
 - 3.3. Szoftvercsomagok 57
 - 3.4. A szoftverkiválasztás szempontjai 58
 - 3.5. Szoftverek telepítése 58
 - 3.6. Szoftverüzemeltetési feladatok 59
 - 3.7. Programnyelvek 59
 - 3.8. Programok készítése, rendszerfejlesztés 60
 - 3.8.1. A programkészítés lépései 61
 - 3.8.2. A környezet kiválasztása 62
 - 3.8.3. Programozási alapfogalmak 62
 - 3.8.4. A feladat megfogalmazása, folyamatába és struktogram 64
 - 3.8.5. Adatok tárolása 65
 - 3.8.6. A programok felépítése 66
 - 3.8.7. A programok szerkezete 68
 - 3.8.8. Elágazások (alternatívák) 68
 - 3.8.9. Ciklusok (iteráció) 71
 - 3.8.10. Alprogramok 73
 - 3.8.11. Egyéb tudnivalók 74
 - 3.9. Makrók és a Visual Basic 76
 - 3.10. Ellenőrző kérdések 77
- 4. Információs hálózatok 78
 - 4.1. A számítógép-hálózatok fogalma 78
 - 4.2. Számítógép-hálózatok osztályozása 78
 - 4.2.1. Internet, Intranet, Extranet 79
 - 4.2.2. Hálózatok fajtái 80
 - 4.2.3. PC-s hálózatok 80
 - 4.2.4. Összetett hálózatok 81
 - 4.3. A számítógép-hálózatok alkalmazhatósága 81
 - 4.3.1. A számítógép-hálózatok elnyei 81
 - 4.3.2. A számítógép-hálózatok hátrányai 83
 - 4.3.3. Alkalmazási területek, az Internet szolgáltatásai 83
 - 4.4. A számítógép-hálózatok felépítésének lehetőségei 84
 - 4.5. Kapcsolattípusok, adatátviteli lehetőségek 85
 - 4.5.1. Telefonhálózat a számítástechnikában 87
 - 4.6. A számítógép-hálózatok részei 87
 - 4.7. Protokollok 90
 - 4.8. ISO/OSI modell 90
 - 4.9. Hálózatot támogató operációs rendszerek 91

- 4.9.1. Licencek 92
- 4.10. Jogosultsági szintek, adathozzáférés 92
- 4.11. Felhasználói csoportok 93
- 4.12. Tipikus felhasználók és csoportok 94
- 4.13. Körzetek 94
- 4.14. A TCP/IP cím 95
- 4.15. Adattovábbítás nagyterjedésű hálózatokban 96
- 4.16. Bejelentkezés és azonosítás 97
- 4.17. Hálózati szolgáltatások Windows-ban 97
- 4.18. A Windows hálózatos használata 98
 - 4.18.1. A háttértárak logikai szerkezete NT/2000/2003-ban 98
 - 4.18.2. Hálózati funkciók Windows NT/2000/XP-ben 99
 - 4.18.3. Erőforrások megosztása másokkal 100
- 4.19. Hálózati nyomtatás 101
- 4.20. A számítógép-hálózatok kialakításának lépései 102
- 4.21. Ellenőrzési kérdések 103
- 5. Az IT felhasználása a mindennapokban 105
 - 5.1. A számítógépek szerepe a mindennapi életben 105
 - 5.2. A számítógép a munkahelyen 106
 - 5.2.1. Internet banking 108
 - 5.2.2. Távmunka 108
 - 5.3. A PC otthoni felhasználási területei 109
 - 5.4. Multimédia 110
 - 5.4.1. Mi is a multimédia? 110
 - 5.4.2. Mi szükséges a multimédiás alkalmazásokhoz? 110
 - 5.4.3. Hol használható a multimédia? 110
 - 5.4.4. A megvalósítás módja 112
 - 5.5. Az elektronikus világ 113
 - 5.6. Ellenőrzési kérdések 113
- 6. Egészség, biztonság és környezet 114
 - 6.1. Ergonómia, egészségügyi szempontok 114
 - 6.2. Biztonsági intézkedések 116
 - 6.3. Környezet 116
 - 6.4. Ellenőrzési kérdések 117
- 7. Biztonság 118
 - 7.1. Információvédelem 118
 - 7.1.1. Adatbiztonsági fenyegetettségek 118
 - 7.1.2. Bizalmas adatok kezelése 121
 - 7.1.3. Adatbiztonsági intézkedések 121
 - 7.1.4. Adatvédelem a számítógép hálózatokban 122
 - 7.1.5. Adatmentési eljárások 124
 - 7.1.6. A hálózatok védelmi rendszere 125
 - 7.1.7. Jelszavak 126
 - 7.2. Számítógépvírusok 127
 - 7.2.1. Hogyan ismerhet fel a vírus? 127
 - 7.2.2. Hogyan védekezhetünk a vírusok ellen? 127
 - 7.2.3. Hogyan szabadulhatunk meg egy vírustól? 128
 - 7.2.4. Milyen károkat okozhat egy vírus? 128
 - 7.2.5. Fájletöltések és e-mailek kockázata 129
 - 7.2.6. Vírusirtó programok használata 129
 - 7.3. Ellenőrzési kérdések 129
- 8. Szerzői jog és a törvény 130
 - 8.1. A szerzői jog 130
 - 8.2. A hálózaton keresztüli fájltvitel 131
 - 8.3. A szoftverek felhasználhatósága 132
 - 8.3.1. Egyedi szoftverek 132
 - 8.3.2. Kereskedelmi szoftverek 132
 - 8.3.3. Shareware szoftverek 132
 - 8.3.4. Freeware szoftverek 133
 - 8.3.5. Public domain szoftverek 133
 - 8.3.6. Demo szoftverek 133
 - 8.4. Az adatvédelmi törvény 133
 - 8.5. Ellenőrzési kérdések 135
- 9. Egyéb problémák 136
 - 9.1. Ékezetes karakterek használata 136
 - 9.1.1. Ékezetes betűk Windows-ban 136
 - 9.1.2. Ékezetes betűk DOS-ban 137
 - 9.1.3. Szövegkonvertálás 138
 - 9.2. A setup 138

9.3. Ellenőrző kérdések 139
10. Kifejezésjegyzék 140
11. Függelék 151