

?

Alkalmazásfejlesztés Android Studio rendszerben (Fehér Krisztián)



152 oldal, B/5, 2018., ISBN 978-615-5477-61-4

Értékelés: Még nincs értékelve

Ár

Fogyasztói ár 2350,00 Ft

Kedvezmény-140,00 Ft

[Tegye fel kérdését a termék?](#)

Leírás

Az Android rendszer programozásával ismerkedők számára készült könyvünk segítségével egyszerre megtanulhatja, hogyan készítsen saját maga is Androidos alkalmazásokat. Az Android Studio telepítése és beállítása mellett segítséget nyújtunk a fejlesztőeszköz legalapvetőbb, hétköznapi funkcióinak használatához, belépőt nyújtva a Java nyelven végzett Androidos programozásba. Bemutatjuk a legalapvetőbb fogásokat, melyeket a későbbiekben tovább tudunk majd bővíteni. Lefedjük az alkalmazások megtervezését, programozását és publikálását is, olyan témaköröket tekintve át, melyekkel mindenképpen találkozni fog az olvasó. Megismertetünk olyan programozási témákat, melyek a mobilfejlesztéssel ismerkedő olvasóknak is biztosan felmerülnek: vezérlőelemek használata, vektorgrafika programozása, bitképek megjelenítése, fájlkezelés, GPS vevő használata, internetes funkciók, stb. Könyvünkben csak a lényegre szorítunk, az azonnali kipróbálhatóságot és a megértést támogatva. Így akár 1-2 nap alatt belerázódhatunk az Androidos fejlesztésbe és gyorsan megérthetjük egy-egy technika programozását. A példák teljes forráskódja le is tölthető, így az egyéni gyakorlás is nagymértékben leegyszerűsödik. A legfontosabbnak azt tartottuk, hogy az olvasó könnyen feldolgozhassa a fejezeteket és a forráskódokat azonnal kipróbálva folyamatosan sikerélményben legyen része. Mindennek pedig kiváló eszköze az Android studio, mivel számos elnyerés van a régebbi fejlesztőeszközhöz képest és ezen környezetben sokkal gyorsabb és egyszerűbb az alkalmazások készítése is.

A könyv melléklete letölthető innen: <http://www.bbs.hu/letoltes/as.zip>

[Elektronikus formában megvásárolható itt. \(880 Ft.\)](#)

Tartalomjegyzék:

Előszó 6

1. Az Androidról madártávlatból 9

1.1. Mi az Android? 9

1.2. Hivatalos Android weboldalak 10

1.2.1. Általános információk 10

1.2.2. Fejlesztői oldalak 11

1.2.3. Technikai leírások fejlesztőknek 12

2. Az Android Studio első futtatása 14

2.1. Letöltés 14

2.2. Rendszerkövetelmények 14

2.3. Telepítés 15

2.4. Első konfigurálás 17

2.5. Android Studio indítóképernyő 18

2.6. Android SDK telepítése 19

2.7. Kipróbálás 21

2.7.1. Új projekt létrehozása 21

2.7.2. Android emulátor konfigurálása 24

2.7.3. Emulált alkalmazásfuttatás 27

2.7.4. Gradle fordítási hiba kezelése 28

2.7.5. Futtatás valódi eszközön 28

2.8. Alkalmazások publikálása 34

2.8.1. Fejlesztői tanúsítvány készítése 34

2.8.2. Telepítőcsomag összeállítása 35

2.8.3. Alkalmazásáruházak 36

2.8.4. Értékelések kezelése 37

3. Az Android Studio kezelőfelülete 38

3.1. Az Android Studio felületének fő részei 38

3.2. Menü- és ikonsor 39

3.3. Projektnézetek 40

3.4. Előnézeti panel 40

3.4.1. Grafikus komponensek alapvető kezelése 42

- 3.5. Alkalmazások elindítása emulátorral 44
 - 3.5.1. Hibakeres? (debug) alkalmazásfuttatás 44
- 3.6. Az Android emulátor futási beállításai 45
- 3.7. Az Android Device Monitor 47
- 4. Androidos Java gyorstalpaló 49
 - 4.1. Az Android és a Java 49
 - 4.2. Adattípusok, változók 50
 - 4.2.1. Java adattípusok 50
 - 4.2.2. Tömbök 50
 - 4.3. Utasítások, utasításblokkok 51
 - 4.4. Megjegyzések a kódban 51
 - 4.5. Elágazási szerkezetek 52
 - 4.6. Ciklusok 52
 - 4.7. Osztályok, metódusok 53
 - 4.7.1. Hozzáférések szabályozása 54
 - 4.7.2. Csomagok 54
 - 4.7.3. Metódusok létrehozása 56
 - 4.7.4. Metódusok felülírása 56
- 5. Androidos alapfogalmak, általános konfiguráció 57
 - 5.1. API level 57
 - 5.2. Minimális Android verzió beállítása 57
 - 5.3. Activity 58
 - 5.4. View, Widget 59
 - 5.5. Manifest, alkalmazásengedélyek 59
 - 5.6. Verzió beállítása 60
 - 5.7. Egyedi alkalmazásikonok használata 60
 - 5.8. Alkalmazás bezárása programból 61
- 6. Példák vezérlőelemek használatára 63
 - 6.1. Szöveges megjelenítés - TextView 63
 - 6.2. Nyomógomb - Button 69
 - 6.3. Szöveges bevétel - EditText 73
 - 6.4. Szöveges lista - ListView 77
- 7. Időzítők használata 84
 - 7.1. Példaalkalmazás 84
- 8. Képernyőérintés lekérdezése 89

- 8.1. Példaalkalmazás 89
- 9. Bitkép megjelenítése 93
 - 9.1. Példaalkalmazás 93
 - 9.2. Bitkép kezelése programból 98
 - 9.2.1. Pozíció módosítása, lekérdezése 99
 - 9.2.2. Átméretezés 99
- 10. Grafika használata 100
 - 10.1. Az Androidos Canvas használata 100
 - 10.2. Alapvető rajzmetódusok 101
 - 10.2.1. Képernyő méretének lekérdezése 101
 - 10.2.2. Képernyőtájolás beállítása 101
 - 10.2.3. Képernyő minőség beállítása 102
 - 10.2.4. ARGB színkódolás 102
 - 10.2.5. Képernyő törlése színnel 102
 - 10.2.6. Képernyő újrajzolásának kényszerítése 102
 - 10.2.7. Rajzolás színének beállítása 102
 - 10.2.8. Pont kirajzolása 103
 - 10.2.9. Vonal kirajzolása 103
 - 10.2.10. Vonalvastagság beállítása 103
 - 10.2.11. Kör kirajzolása 103
 - 10.2.12. Négyzet kirajzolása 103
 - 10.2.13. Poligon rajzolása 104
 - 10.2.14. Szöveg kirajzolása 104
 - 10.3. Példa - vektoros rajzolás 105
 - 10.4. Példa - animáció 109
- 11. Internetes erőforrások használata 113
 - 11.1. Példa - PHP szkript kimenetének lekérése 113
- 12. Fájlkezelés 121