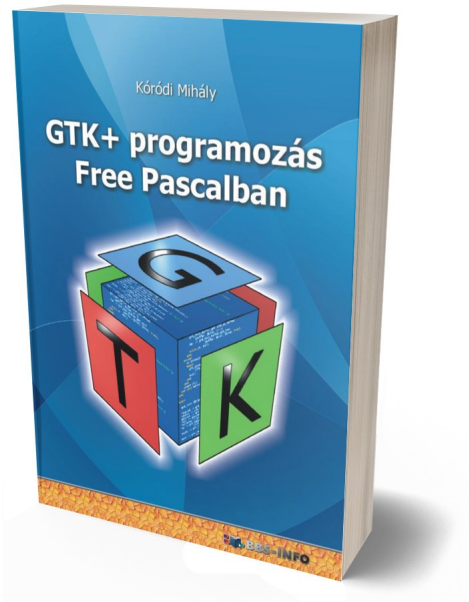
?

GTK+ programozás Free Pascalban (Kóródi Mihály)





Terjedelem: 244 oldal, B/5, Kiadás éve: 2009., ISBN 978-963-9425-36-1

Értékelés: Még nincs értékelve
Ár
Fogyasztói ár1300,00 Ft

Kedvezmény-1190,00 Ft

Tegye fel kérdését a termékr?l

Leírás

Ez a könyv a grafikus felhasználói felület?, több platformra is lefordítható alkalmazások nyílt forráskódú eszközökkel való fejlesztésébe vezeti be az Olvasót. Ezek az eszközök - jelen esetben - az egyre népszer?bb GTK+ alkalmazásprogramozási felület és a sokak által jól ismert Free Pascal fejleszt?i környezet. A könyv els?sorban az ablakok munkaterületének kialakítására és az ott elhelyezett objektumok (nyomógomb, beviteli mez?, menüsor, eszköztár stb.) gyakorlati alkalmazására fekteti a hangsúlyt.
Az anyagot ne tekintsük teljes GTK+ ismertet?nek, mivel annak megvalósításához talán a még egyszer ekkora terjedelem sem lenne elegend?, ennek ellenére nem csupán az elindulás során, hanem akár összetettebb alkalmazások készítésekor is hasznosnak bizonyulhat ez a m?. Megbizonyosodhatunk róla, hogy némi Pascal ismeret birtokában, különféle vizuális fejleszt?i környezetek igénybe vétele nélkül is könnyedén készíthetünk akár bonyolultabb GUI alkalmazásokat, köszönhet?en a GTK+ jól átgondolt felépítés?, kényelmes eszköztárának és annak Free Pascal alatti felhasználhatóságának.

A könyv elektronikus formában is megvásárolható:
http://www.interkonyv.hu/index.php?konyvek&book_id=475

Tartalomjegyzék:

El?szó 9
1. Bevezetés 11
2. A munkamenet 14
2.1 Az IDE használata 14
2.2 Egyedi munkakörnyezet kialakítása 15
2.2.1 A könyvtárszerkezet 16
2.2.2 A fordítás 17
2.2.3 Segédprogramok 19
2.3 A GTK+ telepítése 21
2.3.1 Tennivalók Windows alatt 21
2.4. Programírási tippek 23
2.4.1 A forráskód 24
2.4.2 A felhasználói felület 25
2.4.3 Dokumentációk keresése 25
3. GTK+ alapok 27
3.1 A gtk2 modulcsomag részei 27
3.1.1 Szoftverszintek 28
3.2 Általános tudnivalók 29
3.2.1 Elnevezési szabályok 31
3.2.2 A widget 32
3.2.3 A GTK+ program szakaszai 33
3.2.4 Kilépés a programból 35
3.3 Konténerek 36
3.3.1 Dobozok 39
3.3.2 A dobozba csomagolás 43
3.3.3 A táblázat 44
3.3.4 Kötetlen elhelyezés 47
3.3.5 Igazítás a konténeren belül 48
3.4 Jelzések 49
3.4.1 Csatlakozás a jelzéshez 50
3.4.2 Gyakran használt jelzések 53
3.4.3 Eseménydoboz 55
3.5 Id?zít? 57
3.6 Szövegek konvertálása 58
3.6.1 ASCII kódok 60
3.7 Típuskonvertálás 61
3.7.1 A konvertálási kivétel kezelése 62
3.7.2 A GTK+ verziójának kiíratása 63
3.8 A konzol 65
4. Egyszer? látványelemek 67
4.1 Közös tulajdonságok 67
4.1.1 Elemleírás (tooltip) 68
4.2 Gombok 70
4.2.1 Nyomógomb 70
4.2.2 Kapcsológomb 74
4.2.3 Választógomb 75
4.2.4 Rádiógomb 77
4.3 Szövegkezel? widgetek 79
4.3.1 Felirat 80
4.3.2 Beviteli mez? 85
4.3.3 Legördül? lista 91
4.3.4 Léptet?gomb 94
4.3.5 Csúszka 98
4.4 Állapotjelz? widgetek 101
4.4.1 Állapotsor 101
4.4.2 Folyamatjelz? 103
4.5 Díszít? elemek 106
4.5.1 Elválasztó vonal 107
4.5.2 Nyíl 107
4.5.3 Keret 108
4.6 Felületszétválasztó elemek 111
4.6.1 Füles panel 111
4.6.2 Expander 115
4.6.3 Osztásmez? 117
4.7 Kiegészít? látványelemek 119

4.7.1 Vonalzó 120
4.7.2 Naptár 122
5. Ablakok 126
5.1 Az általános ablak 126
5.1.1 Címsor 127
5.1.2 Ablakdíszítés 127
5.1.3 Méret 128
5.1.4 Pozíció 130
5.1.5 Modális ablak 131
5.1.6 További ablakm?veletek 134
5.2 Üzenetablak 134
5.3 Párbeszédablak 139
5.4 A GtkWindow további lehet?ségei 144
5.4.1 A „Fogd és Vidd” m?ködés? ablak 145
5.4.2 Az alkalmazás ikonjának beállítása 147
6. Összetett látványelemek 149
6.1 Szövegdoboz 149
6.1.1 Gördít?sávok 151
6.1.2 A szövegdoboz alapvet? tulajdonságai 153
6.1.3 Pufferm?veletek 155
6.1.4 Egyszer? szövegszerkeszt? 156
6.2 Menüsor 159
6.2.1 Egyszer? menü 159
6.2.2 Képek a menüben 161
6.2.3 Választógombos menü 164
6.2.4 Rádiógombos menü 165
6.2.5 Leválasztható menü 167
6.3 Eszköztár 169
6.4 Listanézet 173
6.4.1 Szöveges listanézet 175
6.4.2 Kép, választógomb és folyamatjelz? a listában 181
7. Beépített segédeszközök 185
7.1 Fájlválasztó widgetek 185
7.1.1 Fájlválasztó nyomógomb 186
7.1.2 Fájlválasztó ablak 188
7.1.3 Szövegfájlok kezelése 189
7.2 Színválasztó widgetek 194
7.2.1 Színkezelés 195
7.2.2 Színválasztó nyomógomb 196
7.2.3 Színválasztó ablak 198
7.3 Bet?típus-választó widgetek 200
7.3.1 A Pango fontleíró használata 201
7.3.2 Bet?típus-választó nyomógomb 204
7.3.3 Bet?típus-választó ablak 205
8. Képkezelés és rajzolás 208
8.1 Képek egyszer? betöltése 208
8.2 A pixel puffer 210
8.2.1 Betöltés és hibakezelés 210
8.2.2 A kép manipulálása 214
8.2.3 Mentés 215
8.3 Az XPM formátum 217
8.3.1 Az XPM adat megjelenítése 219
8.4 A stílusok kezelése 222
8.5 A rajztábla 224
8.5.1 Alakzatok 228
8.5.2 Rajzolás futási id?ben 234
Függelék 238
F1. A GTK_STOCK 238
F2. A PTAML 240
Irodalomjegyzék 243