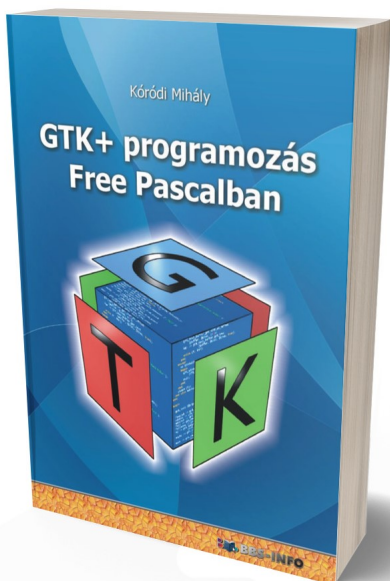


?

GTK+ programozás Free Pascalban (Kóródi Mihály)



Terjedelem: 244 oldal, B/5, Kiadás éve: 2009., ISBN 978-963-9425-36-1

Értékelés: Még nincs értékelve

Ár

Fogyasztói ár 1300,00 Ft

Kedvezmény-1190,00 Ft

[Tegye fel kérdését a termék?](#)

Leírás

Ez a könyv a grafikus felhasználói felület?, több platformra is lefordítható alkalmazások nyílt forráskódú eszközökkel való fejlesztésébe vezeti be az Olvasót. Ezek az eszközök - jelen esetben - az egyre népszerűbb GTK+ alkalmazásprogramozási felület és a sokak által jól ismert Free Pascal fejlesztői környezet. A könyv elsősorban az ablakok munkaterületének kialakítására és az ott elhelyezett objektumok (nyomógomb, beviteli mező, menüsor, eszköztár stb.) gyakorlati alkalmazására fekteti a hangsúlyt.

Az anyagot ne tekintsük teljes GTK+ ismeretnek, mivel annak megvalósításához talán a még egyszer ekkora terjedelemben sem lenne elegendő, ennek ellenére nem csupán az elindulás során, hanem akár összetettebb alkalmazások készítésekor is hasznosnak bizonyulhat ez a mű.

Megbizonyosodhatunk róla, hogy némi Pascal ismeret birtokában, különféle vizuális fejlesztői környezetek igénybe vétele nélkül is könnyedén készíthetünk akár bonyolultabb GUI alkalmazásokat, köszönhetően a GTK+ jól átgondolt felépítésének, kényelmes eszköztárának és annak Free Pascal alatti felhasználhatóságának.

A könyv elektronikus formában is megvásárolható:

http://www.interkonyv.hu/index.php?konyvek&book_id=475

Tartalomjegyzék:

Előszó	9
1. Bevezetés	11
2. A munkamenet	14
2.1 Az IDE használata	14
2.2 Egyedi munkakörnyezet kialakítása	15
2.2.1 A könyvtárszerkezet	16
2.2.2 A fordítás	17
2.2.3 Segédprogramok	19
2.3 A GTK+ telepítése	21
2.3.1 Tennyelők Windows alatt	21
2.4. Programírási tippek	23
2.4.1 A forráskód	24
2.4.2 A felhasználói felület	25
2.4.3 Dokumentációk keresése	25
3. GTK+ alapok	27
3.1 A gtk2 modulcsomag részei	27
3.1.1 Szoftverszintek	28
3.2 Általános tudnivalók	29
3.2.1 Elnevezési szabályok	31
3.2.2 A widget	32
3.2.3 A GTK+ program szakaszai	33
3.2.4 Kilépés a programból	35
3.3 Konténerek	36
3.3.1 Dobozok	39
3.3.2 A dobozba csomagolás	43
3.3.3 A táblázat	44
3.3.4 Kötetlen elhelyezés	47
3.3.5 Igazítás a konténeren belül	48
3.4 Jelzések	49
3.4.1 Csatlakozás a jelzéshez	50
3.4.2 Gyakran használt jelzések	53
3.4.3 Eseménydoboz	55
3.5 Időzítés	57
3.6 Szövegek konvertálása	58
3.6.1 ASCII kódok	60
3.7 Típuskonvertálás	61
3.7.1 A konvertálási kivétel kezelése	62
3.7.2 A GTK+ verziójának kiírása	63
3.8 A konzol	65
4. Egyszerű látványelemek	67
4.1 Közös tulajdonságok	67
4.1.1 Elemleírás (tooltip)	68
4.2 Gombok	70
4.2.1 Nyomógomb	70
4.2.2 Kapcsológomb	74
4.2.3 Választógomb	75
4.2.4 Rádiógomb	77
4.3 Szövegkezelő widgetek	79
4.3.1 Felirat	80
4.3.2 Beviteli mező	85
4.3.3 Legördülő lista	91
4.3.4 Léptetőgomb	94
4.3.5 Csúsza	98
4.4 Állapotjelző widgetek	101
4.4.1 Állapotsor	101
4.4.2 Folyamatjelző	103
4.5 Díszítő elemek	106
4.5.1 Elválasztó vonal	107
4.5.2 Nyíl	107
4.5.3 Keret	108
4.6 Felületsztválasztó elemek	111
4.6.1 Füles panel	111
4.6.2 Expander	115
4.6.3 Osztásmező	117
4.7 Kiegészítő látványelemek	119

4.7.1	Vonalzó	120
4.7.2	Naptár	122
5.	Ablakok	126
5.1	Az általános ablak	126
5.1.1	Címsor	127
5.1.2	Ablakdíszítés	127
5.1.3	Méret	128
5.1.4	Pozíció	130
5.1.5	Modális ablak	131
5.1.6	További ablakműveletek	134
5.2	Üzenetablak	134
5.3	Párbeszédablak	139
5.4	A GtkWindow további lehetőségei	144
5.4.1	A „Fogd és Vidd” módosítóablak	145
5.4.2	Az alkalmazás ikonjának beállítása	147
6.	Összetett látványelemek	149
6.1	Szövegdoboz	149
6.1.1	Gördítősávok	151
6.1.2	A szövegdoboz alapvető tulajdonságai	153
6.1.3	Pufferműveletek	155
6.1.4	Egyszerű szövegszerkesztő	156
6.2	Menüsor	159
6.2.1	Egyszerű menü	159
6.2.2	Képek a menüben	161
6.2.3	Választógombos menü	164
6.2.4	Rádiógombos menü	165
6.2.5	Leválasztható menü	167
6.3	Eszköztár	169
6.4	Listanézet	173
6.4.1	Szöveges listanézet	175
6.4.2	Kép, választógomb és folyamatjelző a listában	181
7.	Beépített segédeszközök	185
7.1	Fájlválasztó widgetek	185
7.1.1	Fájlválasztó nyomógomb	186
7.1.2	Fájlválasztó ablak	188
7.1.3	Szövegfájlok kezelése	189
7.2	Színválasztó widgetek	194
7.2.1	Színkezelés	195
7.2.2	Színválasztó nyomógomb	196
7.2.3	Színválasztó ablak	198
7.3	Betűtípus-választó widgetek	200
7.3.1	A Pango fontleíró használata	201
7.3.2	Betűtípus-választó nyomógomb	204
7.3.3	Betűtípus-választó ablak	205
8.	Képekezelés és rajzolás	208
8.1	Képek egyszerű betöltése	208
8.2	A pixel puffer	210
8.2.1	Betöltés és hibakezelés	210
8.2.2	A kép manipulálása	214
8.2.3	Mentés	215
8.3	Az XPM formátum	217
8.3.1	Az XPM adat megjelenítése	219
8.4	A stílusok kezelése	222
8.5	A rajztábla	224
8.5.1	Alakzatok	228
8.5.2	Rajzolás futási időben	234
	Függelék	238
F1.	A GTK_STOCK	238
F2.	A PTAML	240
	Irodalomjegyzék	243