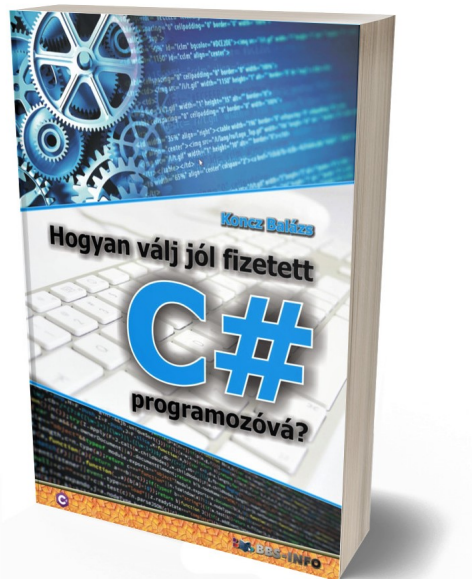


?

Hogyan válj jól fizetett C# programozóvá? (Koncz Balázs)



236 oldal, B/5 Kiadási év: 2019 ISBN 978-615-5477-69-0

Értékelés: Még nincs értékelve

Ár

Fogyasztói ár2990,00 Ft

Kedvezmény-1000,00 Ft

[Tegye fel kérdését a termék?](#)

Leírás

Ez a könyv egy rendhagyó programozási könyv. Ugyanis nem csak a C#-ban való programozást tanulhatjuk meg belőle, hanem olyan ismeretekre is szert tehetünk, amely a programozóként való elhelyezkedésben és a jól fizető állások megtalálásában is segít.

A könyvet elsősorban kezdőknek szánjuk, akik még újjak a programozás világában és szeretnének programozóként elhelyezkedni, vagy karriert váltani. Főként azoknak ajánljuk, akik még nem ismerik a C# nyelvet, vagy van ugyan benne már tapasztalatuk, de szükségük van egy kis pluszra a megálmodott munkahely megtalálásához. A kötet ugyanis a fejlesztőeszközök telepítése és a programozási alapoktól indulva számos példán keresztül ismerteti a C# nyelven való programozás rejtjelmeit, tárgyalja az objektum orientált programozás lényegét, majd a haladó programozási ismereteken keresztül egy olyan komplett projektet is bemutat, amit akár az önéletrajzunkba is beépíthetünk. Bónuszként pedig a könyv végén olyan

munkakeresési tanácsokat is kaphatunk, amelyek kifejezetten a programozói állások elnyerésénél lehetnek hasznosak.

[A könyv példaprogramjai ide kattintva letölthetők.](#)

Tartalomjegyzék:

- 1. Bevezetés 6
 - 1.1. Mibe kerül megtanulni programozni? 6
 - 1.1.1. Pénzügyi befektetés vagy tanulmányi befektetés? 6
 - 1.1.2. Mire számíthatok a munkaerőpiacon? 8
 - 1.2. Hogyan gondolkodjak úgy, mint egy programozó? 8
 - 1.3. Hogyan tanuljak meg programozni? 12
 - 1.4. Milyen lehetőségeim lesznek C# programozóként? 13
- 2. Alapok dióhéjban 14
 - 2.1. Számítógép lélektan 14
 - 2.2. Hogyan illeszkedik a képbe a C#? 15
- 3. Egy fejezet azoknak, akik még nem programoztak 17
 - 3.1. A fejlesztőeszköz telepítése 17
 - 3.2. A Visual Studio kezelőfelülete 18
 - 3.3. Programozási alapok 21
 - 3.3.1. Változók és konstans mezők 21
 - 3.3.2. Egyszerű műveletek 22
 - 3.3.3. Elágazások 26
 - 3.3.4. Logikai műveletek 28
 - 3.3.5. Ciklusok 30
 - 3.3.6. Gyűjtemények 33
 - 3.4. Mintafeladatok 35
 - 3.5. Gyakorlófeladatok 38
- 4. Alapvető algoritmusok és adatstruktúrák 39
 - 4.1. Bevezetés 39
 - 4.2. Sorozatszámítás 42
 - 4.3. Eldöntés 43
 - 4.4. Maximumkeresés 45
 - 4.5. Keresés 47
 - 4.6. Rendezés 50
 - 4.7. Mintafeladatok 51

- 4.8. Gyakorlófeladatok 55
- 5. Adatstruktúrák 56
 - 5.1. A verem 56
 - 5.2. Láncolt listák 59
 - 5.3. Hasítás 62
- 6. Objektorientált Programozás 69
 - 6.1. Osztályok és objektumok 69
 - 6.1.1. Osztály- és objektumszint? tagok 72
 - 6.1.2. Néhány szó a metódusokról 74
 - 6.1.3. Osztályok adatmezői 76
 - 6.1.4. Alapvető kapcsolatok az osztályok között 78
 - 6.2. Öröklés, láthatósági szintek 79
 - 6.2.1. Minden osztályt példányosíthatok? 80
 - 6.2.2. Láthatósági szintek 81
 - 6.2.3. Metódusok örökölt viselkedése 81
 - 6.3. Viselkedékényszerítés 85
 - 6.3.1. Mikor nevezhetek egyformának két objektumot? 87
 - 6.4. Interfészek 90
 - 6.4.1. Két interfész, amit érdemes ismerni 95
 - 6.5. Generikus osztályok és gyűjtemények 100
- 7. Haladó programozási ismeretek 105
 - 7.1. Referencia- és értéktípusok 105
 - 7.2. Garbage collection dióhéjban 107
 - 7.3. I/O műveletek 109
 - 7.4. JSON és a webserverek 112
 - 7.5. Hibák és kivételkezelés 115
 - 7.6. Delegáltak és események 118
 - 7.7. C# trükkök 123
 - 7.7.1. Névtelen változók 123
 - 7.7.2. LINQ 126
 - 7.8. Interaktív felhasználói felület készítése 129
 - 7.8.1. Párhuzamos programozás 136
- 8. Egy projekt, amivel felturbózhatsz az önéletrajzodat 140
 - 8.1. A környezet kiépítése 140
 - 8.2. Az adatkötés használata 151

- 8.3. Els? lépések saját alkalmazásodban 159
 - 8.3.1. A felhasználói felület 166
 - 8.3.2. Els? felvonás: felület létrehozása 167
 - 8.3.3. Második felvonás: a megjelenítés finomítása 170
- 8.4. Többoldalas alkalmazás architektúrájának megtervezése 175
- 8.5. Az alkalmazás architektúrájának kiépítése manuálisan 176
- 8.6. Harmadik félt?l származó eszköz használata 183
- 8.7. Az új architektúra kialakítása 185
- 8.8. A PeoplePage és a PersonPage megvalósítása 190
- 8.9. A szervizek elkészítése és integrációja 193
- 8.10. Konvertálás 198
- 8.11. Integráció 212
- 8.12. Ránctelvarrás 227
- 9. Munkakeresés lépésr?l lépésre 231
 - 9.1. A fejezet demisztifikálása 231
 - 9.2. Munkakeresés lépésr?l lépésre 232
 - 9.3. Pályázás 233
 - 9.4. Személyes interjú 234
 - 9.5. Szakmai interjú 234
 - 9.6. Vezet?i interjú 235